

Gerald Gmainer

Ingenieur | Fullstack-, App- & 3D-Entwickler

E-Mail: gerald.gmainer@gmail.com

Webseite: <https://geraldgmainer.vercel.app/>



PROFIL

Vielseitiger Senior Software Entwickler mit über 10 Jahren Erfahrung in der Umsetzung komplexer Projekte (Web, Mobile, 3D). Experte für komplexe Web-Frontends und Mobile Apps mit internationaler Projekterfahrung in Japan. Fokus auf saubere Software-Architektur, Qualität und die Umsetzung technisch anspruchsvoller Kundenprojekte.

BERUFSERFAHRUNG

06/2024 – 01/2026 | Objectbay GmbH Senior Software Entwickler & Team Lead

- **Security-Backend:** Modernisierung geschäftskritischer Systeme für einen internationalen Security-Software-Anbieter
- **Wartungs-App:** Konzeption und Entwicklung einer Mobile App inkl. Admin-Weboberfläche für einen Sommerrodelbahn-Betreiber
- **Finanz-Portal:** Web- und App-gestütztes Finanzmanagement-Tool mit Beraterunterstützung
- **Versicherungssystem-Backend:** Regelwerks- und Schadenmanagement-Systeme für einen großen Versicherungsverbund
- *Tech-Stack:* Spring Boot, Supabase, React, Angular, Flutter, PostgreSQL

03/2024 – 05/2024 | Aescudata GmbH Senior Software Entwickler

- Neuentwicklung hauseigener Materialwirtschafts- & Logistiksoftware
- *Tech-Stack:* Angular, NgRx, Spring Boot

02/2020 – 12/2023 | Designium Inc. (Japan) Senior Software Entwickler

- **Web 3D Konfigurator:** Entwicklung eines interaktiven Schulrucksack-Konfigurators (Live unter: <https://sim.raraya.co.jp/>)
- **Mobility Services:** Entwicklung von Apps & Admin-Weboberflächen für den Fahrunterstützungsdienst "D-Drive" sowie einen lokalen Schneepflugdienst
- **Smart City & Tourismus:** Realisierung einer Reiseführer-App für Aizuwakamatsu und eines GTFS-RT Transit-Prototypen
- **Mentoring:** Förderung der Code-Qualität durch Technical Mentoring und Coding Dojos
- *Tech-Stack:* Vue, React, Flutter, Three.js, Unity, Supabase

11/2018 – 11/2019 | Working Holiday (Japan)

- **Begleitend:** Fachspezifische Software-Entwicklung für Machine Learning Projekte (NeNe Corp., Tokio) mit Unity & DLIB Library
- **Remote-Entwicklung:** Laufende Wartung und Durchführung von App-Updates für Enova GmbH
- **Kultur:** Interkultureller Austausch und Vertiefung der japanischen Sprache während einer einjährigen Reise

08/2016 – 11/2018 | Enova GmbH Software Entwickler & 3D Artist

- **Simulator:** Programmierung und Modellierung von Trainingssimulatoren für Gleisstopfmaschinen
- **Tamping Game:** Android & iOS Spiel für Gleisstopfmaschinen
- **VR-Konfigurator:** VR Tool zum Konfigurieren einer Gleisstopfmaschine
- *Tech-Stack:* Unity, Blender, Photoshop

11/2014 – 11/2015 | Objectbay GmbH Software Entwickler

- **Banking-CRM:** Neuentwicklung einer Kundenmanagement-Lösung für die Raiffeisenbank Salzburg
- **Internes Tool:** Entwicklung einer Web-Anwendung zur Arbeitszeiterfassung
- *Tech-Stack:* AngularJS, JSF, Java, MySQL

03/2013 – 10/2014 | Case Softwaretechnik GmbH Software Entwickler

- Entwicklung und Wartung kundenspezifischer Zeiterfassungs-Systeme
- *Tech-Stack:* Zope, Python, jQuery

EIGENE PROJEKTE & FREELANCING

Money Koi (seit 2024) | <https://moneykoi.app>

- Konzeption und Entwicklung einer Haushaltsbuch-App (Offline-First-Architektur)
- *Tech-Stack*: Flutter, Supabase, Next.js

Mitgliederverwaltung Stocksport (11/2019 - 02/2020)

- Entwicklung eines Verwaltungssystems inkl. Scheckkarten-Integration
- *Tech-Stack*: Angular/Spring Boot

Indie Game Dev (11/2015 - 07/2016)

- Entwicklung eigener Spiele
- *Tech-Stack*: Unity, Unreal Engine, Maya, Blender, Photoshop, Gimp

EXPERTISE & SKILLS

- **Frontend**: Angular, React, Vue, TypeScript, Tailwind CSS
- **Backend**: Java (Spring Boot), Kotlin, Node.js, PostgreSQL, Supabase
- **Mobile**: Flutter (BLoC), Android, iOS, Native, React Native
- **3D**: Unity, Three.js, Unreal Engine, Blender, Photoshop
- **Qualifikation**: Certified Scrum Master (2024), Kommunikationstraining (2024)
- **Sprachen**: Deutsch (Muttersprache), Englisch (Fließend), Japanisch (Konversationssicher)
- **Interessen**: Leidenschaftliches Holzhandwerk

Ausbildung

2004 – 2011 | HTL Steyr *Höhere Abteilung für Elektronik mit Computer- und Leittechnik*

2011 – 2013 | **Zivildienst & Berufsorientierung** *Zivildienst LKH Steyr sowie diverse Übergangstätigkeiten*